

Tipo variabile	Analisi Monovariata (una variabile)		Analisi Bivariata (2 variabili)	
	Indici di dimensione (o di posizione) oppure Misure di tendenza centrale	Indici di variabilità (o di dispersione)	Variabile Y	
			(la relazione tra variab. nominali si dice Associazione; tra variab. ordinali Cogradauzione; tra variab. cardinali Correlazione)	
Variabile X			Nominale	Cardinale
Nominale	Moda Mo La modalità (o le modalità) con frequenza maggiore	Indice di omogeneità O $p_1^2 + p_2^2 + \dots + p_k^2 = \sum_{i=1}^k p_i^2$ p_i = proporzioni relativizzate ad 1; k = nr. modalità variabile Varia da un min di 1/k ad un max di 1	Tabella di contingenza E' una tabella o matrice a doppia entrata, ottenuta riportando sui lati le modalità delle 2 variabili e nelle celle le frequenze corrispondenti f_{ij} f_{ij} = frequenza osservata alla riga i ed alla colonna j Le frequenze possono essere assolute, percentualizzate e/o cumulate; la regola vuole che si percentualizzi all'interno della variabile "indipendente"	Analisi della Varianza Anova Devianza totale: $\sum \sum (x_{ij} - M_{..})^2$ = Devianza non spiegata: $\sum \sum (x_{ij} - M_{.j})^2$ + Devianza spiegata: $\sum (M_{.j} - M_{..})^2$ La Dev. non spiegata (o Interna) è la parte di Dev. totale non determinata dalla variab. nominale (è uguale a 0 se la relazione è perfetta); la Dev. spiegata (o Esterna) è la parte di Dev. totale determinata dalla variab. nominale (è uguale a 0 se non c'è relazione) Gradi di libertà (g.l., con k = nr. modalità variab. nominale) = Dev. totale: (N - 1); Dev. Interna o non spiegata: (N - k); Dev. esterna o spiegata: (k - 1)
		Indice di eterogeneità E 1 - (indice di omogeneità: O) = $1 - \sum_{i=1}^k p_i^2$ O = indice di omogeneità Complemento ad 1 di O	Indice di differenza percentuale Si calcola la differenza fra 2 modalità per tutta la riga (o colonna) in modo da coglierne meglio l'andamento Chi quadrato (tabulato) χ^2 $\sum [(f_{ij} - f_{eij})^2 / f_{eij}]$ f_{eij} = frequenza osservata; $f_{e.}$ = freq. attesa (nell'ipotesi H_0) = (freq. marginale di riga * freq. marg. di colonna) / freq. totale di tabella Gradi di libertà (g.l.) = (nr. righe - 1) * (nr. colonne - 1); si usa per N > 100 e per celle con freq. > 5; se χ^2 calcolato è maggiore di χ^2 tabulato si respinge l'ipotesi nulla H_0 (di indipendenza fra variabili) e si accetta H_1 di esistenza di una relazione	Rapporto F (tabulato) F Stima Esterna: $[\sum \sum (M_{.j} - M_{..})^2 / (k - 1)]$ / Stima Interna: $[\sum \sum (x_{ij} - M_{.j})^2 / (N - k)]$ Rapporto (Stima Esterna/Stima Interna); Stima Esterna = (Dev. Esterna/g.l. Esterni); Stima Interna = (Dev. Interna/g.l. Interni) Se F calcolato è maggiore di F tabulato si respinge l'ipotesi nulla H_0 e si accetta H_1 di esistenza di una relazione
	Indice di omogeneità relativa O_{rel} $(k * O - 1) / (k - 1)$ k = nr. modalità variabile Varia da un min di 0 ad un max di 1	Indice di eterogeneità relativa E_{rel} $1 - O_{rel} = 1 - [(k * O - 1) / (k - 1)] = [(k - 1) * E] / (k - 1)$ O_{rel} = indice di omogeneità relativa Complemento ad 1 di O_{rel}	Chi quadrato di una tabella 2 x 2 χ^2 $N * (a*d - b*c)^2 / [(a+b)*(c+d)*(a+c)*(b+d)]$ a; b; c; d = frequenze assolute della tabella 2 x 2	Rapporto di Correlazione (forza dell'Anova: Eta quadrato) η^2 Devianza spiegata: $\sum \sum (M_{.j} - M_{..})^2$ / Devianza totale: $\sum \sum (x_{ij} - M_{..})^2$ Rapporto (Dev. spiegata/Dev. totale) Varia da un min di 0 ad un max di 1; si considera rilevante $\eta^2 > 0,10$
			Phi Φ $\sqrt{\chi^2 / N}$ Varia da un min di -1 ad un max di +1	
			Phi di una tabella 2 x 2 Φ $(a*d - b*c) / \sqrt{[(a+b)*(c+d)*(a+c)*(b+d)]}$ Varia da un min di -1 ad un max di +1; nel caso della tabella 2 x 2 (o comunque con almeno una variab. di 2) si ha $\Phi = V$ (di Cramer) = r (di Pearson)	
			Differenza fra proporzioni (tabella 2 x 2) E' la semplice differenza fra le proporzioni di una colonna Varia da un min di -1 ad un max di +1; se è uguale a 0 non c'è relazione tra le variabili; la differenza dell'altra colonna ha lo stesso valore assoluto ma è di segno opposto; questo indice coincide con il Coefficiente di Regressione b	
			Q di Yule (tabella 2 x 2) Q $(a*d - b*c) / (a*d + b*c)$ Varia, come Φ , da un min di -1 ad un max di +1	
			V di Cramer V $\sqrt{\chi^2 / (N * (k - 1))}$ k = minore tra nr. righe e nr. colonne; $N * (k - 1)$ = valore max di χ^2 Varia da un min di 0 (indipendenza) ad un max di 1 (associazione perfetta)	
			C di Pearson o Coefficiente di Contingenza C $\sqrt{\chi^2 / (\chi^2 + N)}$	
			Odds Ratio (tabella 2 x 2: variabile dicotomica) ω_1 / ω_2 $(a*d) / (b*c)$ $\omega = p / (1 - p)$; $p = \omega / (1 + \omega)$ p = probabilità favorevole; ω = odds o rapporto di probabilità; sono usati nel gioco d'azzardo, dove ω indica il rapporto tra vincita e cifra scommessa	
Ordinale	Mediana Me Il valore centrale della serie, da calcolare dopo aver messo in ordine crescente tutti i valori N = nr. dei casi Se N è dispari si ha 1 mediana; se N è pari se ne hanno 2: nel caso di variabili cardinali la mediana è la media dei 2 valori centrali, cioè quelli posizionati a: N/2 e N/2 + 1	Differenza interquartile Q $(Q_3 - Q_1)$	Gamma di Goodman γ $(P - Q) / (P + Q)$ P = nr. coppie concordanti (cioè per le quali x ed y in un caso sono entrambi maggiori o minori di un altro caso); Q = nr. coppie discordanti (cioè per le quali x cresce ed y cala rispetto ad un altro caso, o viceversa) Varia da un min di -1 (perfetta relazione positiva) ad un max di +1 (perfetta relazione negativa); se invece l'indice è 0 c'è assenza di relazione	
	Quantili $Q_{(x)}$ I valori situati ad una certa posizione, da calcolare dopo aver messo in ordine crescente tutti i valori Terzili: Q_1, Q_2 ; Quartili: Q_1, Q_2 (mediana), Q_3 ; Decili: Q_1, Q_2, \dots, Q_9			

Cardinale	Media aritmetica M $(x_1+x_2+\dots+x_n)/N = \sum_{i=1}^n x_i/N$ x_i = valori osservati; N = nr. dei valori osservati	Campo di variazione ω $(x_{max} - x_{min})$	Diagramma di Dispersione Possono verificarsi 4 casi: 1) relazione lineare positiva 2) relazione lineare negativa 3) nessuna relazione 4) relazione non lineare
	Media aritmetica ponderata M $(x_1 \cdot f_1 + x_2 \cdot f_2 + \dots + x_n \cdot f_n)/N = (\sum_{i=1}^n x_i \cdot f_i)/N$ f_i = frequenza Media ponderata con le frequenze; se le frequenze sono raggruppate in classi si prendono i valori centrali delle classi	Scarto Semplice Medio SSM $(\sum_{i=1}^N x_i - M)/N$	Coefficiente di Regressione b Covarianza di x e y: $[\sum(x_i - M_x) \cdot \sum(y_i - M_y)] / \text{Varianza di x: } \sum(x_i - M_x)^2$ Retta di regressione (o interpolante) con il metodo dei minimi quadrati: $y = a + b \cdot x$, dove b = Coeff. di regressione ed a = $M_y - b \cdot M_x$ Se si invertono le variabili x ed y si ottengono valori diversi di a e b
	Media quadratica Mq $\sqrt{[(x_1^2+x_2^2+\dots+x_n^2)/N]} = \sqrt{(\sum_{i=1}^n x_i^2)/N}$ Anche per la Mq può essere calcolata la media ponderata	Devianza Dev $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (x_i - M)^2$	Coefficiente di Correlazione di Pearson (forza della Correlazione) r Covarianza di x e y: $[\sum(x_i - M_x) \cdot \sum(y_i - M_y)] / \text{prodotto Dev. Standard di x e y: } \sqrt{[\sum(x_i - M_x)^2 \cdot \sum(y_i - M_y)^2]}$ Rapporto [Covarianza / (Dev. Standard di x * Dev. Standard di y)] Varia da un min di -1 (relaz. negativa) ad un max di +1 (relaz. positiva), con 0 = nessuna relaz.; si considera rilevante $r > 0,30$ ($r^2 > 10\%$) Si può costruire anche una "Matrice di Correlazione", ovvero la matrice dei coefficienti di correlazione di tutte le coppie di variabili
	Media armonica Ma $N/(1/x_1+1/x_2+\dots+1/x_n) = N/\sum_{i=1}^n 1/x_i$ Anche per la Ma può essere calcolata la media ponderata	Varianza Var. oppure σ^2 $\sum(x_i - M)^2/N$ Rapporto tra Devianza e N=nr. dei casi	Coefficiente di Determinazione r^2 E' il quadrato del Coeff. di Correlazione r Rapporto (Dev. spiegata / Dev. totale); in particolare $r^2 = b_{yx} \cdot b_{xy}$, con b = Coeff. di Regressione Non misura la forza della correlazione, ma indica la parte di variazione della variab. dipendente y determinata dalla variazione della variab. indipendente x
	Media geometrica Mg $\sqrt[N]{(x_1 \cdot x_2 \cdot \dots \cdot x_n)} = \sqrt[N]{\prod_{i=1}^n x_i}$ Anche per la Mg può essere calcolata la media ponderata	Scarto Quadratico Medio o Deviazione Standard SQM o DS o σ $\sqrt{[\sum(x_i - M)^2]/N} = \sqrt{\sigma^2}$ Radice quadrata della Varianza	Coefficiente di Variazione Cv σ/M Dividendo (relativizzando) la DS per la media si possono fare confronti tra gli indici; in generale si può relativizzare qualsiasi indice di variabilità
	Formula generale delle medie $M_{1/r}$ $\sqrt[r]{\sum_{i=1}^N (x_i^r \cdot f_i / N)}$ r = 1: Media aritmetica; r = 2: Media quadratica; r = -1: Media armonica; r → 0: Media geometrica	Indici di concentrazione	
		Curva di Lorenz Ha un'evidenza grafica sul piano cartesiano, ottenuta riportando sugli assi rispettivamente p_i e q_i p_i = frequenza cumulata del numero di casi; q_i = frequenza cumulata dei valori osservati Si utilizza solo per variabili relative a quantità possedute che possono trasferirsi da un soggetto all'altro (p.es. i redditi pro-capite)	
		Rapporto di Concentrazione di Gini R $[1 - \sum_{i=1}^N (p_i - p_{i-1})^2 (q_i + q_{i-1})] \cdot [N/(N-1)]$ oppure $\sum_{i=1}^{N-1} (p_i - q_i) / \sum_{i=1}^{N-1} p_i = [2/(N-1)] \cdot \sum_{i=1}^{N-1} (p_i - q_i)$ Se N è grande il fattore di correzione $[N/(N-1)]$ nella 1ª formula può essere ommesso ($\rightarrow 1$) E' il rapporto [Area di Concentrazione/Area di max Concentrazione] del grafico di Lorenz; varia da 0 (equidistribuzione) a 1 (max concentrazione)	
		Indici di distanza (o di dissimilarità) oppure Misure di disuguaglianza (misurano la distanza non tra valori e media, ma tra i valori)	
		Distanza Euclidea D_1 $\sqrt{[(x_{i1} - x_{i1})^2 + (x_{i2} - x_{i2})^2 + \dots + (x_{in} - x_{in})^2]}$ E' la distanza delle coppie di punti x_{ij} in uno spazio a n dimensioni	
		Differenza media con ripetizione Δ_R $(\sum_{i=1}^N x_i - x_j)/N^2$ Considera anche la differenza di un valore con se stesso (cioè i casi i=j)	
		Differenza media senza ripetizione Δ $(\sum_{i=1}^N x_i - x_j)/(N \cdot (N-1))$ Non considera i casi i=j	
	Indici di forma (asimmetria = assenza di specularità; curtosi = altezza di una curva al suo max e lunghezza delle code)		
	Condizioni di Asimmetria Simmetria se M=Mediana=Moda Asimmetria positiva se Mo<Me<M Asimmetria negativa se M<Me<Mo		
	Indice di Asimmetria di Fisher α_F $(1/N) \cdot \sum_{i=1}^N (x_i - M)/\sigma^3$		
	Figure di Curtosi Curva normale = Mesocurtica Curva con altezza più bassa e code più lunghe = Iponormale o Platicurtica Curva con altezza più alta e code più corte = Ipernormale o Leptocurtica		
	Indice di Curtosi di Pearson β_2 $(1/N) \cdot \sum_{i=1}^N (x_i - M)/\sigma^4$ Se l'indice è maggiore di 3 la distribuzione è ipernormale; se è uguale a 3 è normale; se è inferiore a 3 è iponormale		
	Indice di Curtosi di Fisher γ_2 $(\beta_2 - 3) = (\text{Indice di Curtosi di Pearson: } \beta_2) - 3$ Se l'indice è positivo la distribuzione è ipernormale; se è uguale a 0 è normale; se è negativo è iponormale		

Analisi inferenziale (o campionaria)		Teoria della probabilità	Calcolo combinatorio
Variabili discrete	Stima puntuale ed intervallare delle ipotesi		
Distribuzione binomiale (o di Bernoulli) $(\binom{n}{x}) \cdot p^x \cdot q^{n-x}$ $x =$ variabile casuale; $n =$ nr. prove; $p =$ probabilità di successo; $q =$ prob. contraria Ipotesi che ad ogni prova la probabilità rimanga costante (la pallina è rimessa nell'urna: estrazioni con ripetizione); è lo sviluppo del binomio di Newton $(p + q)^n$ Media = np ; Varianza = npq	Distribuzione medie campionarie Media = uguale alla media della popolazione Varianza campionamento bernoulliano = σ^2/n Varianza campionamento in blocco = $(\sigma^2/n) \cdot [(N-n)/(N-1)]$ $\sigma^2 =$ varianza della popolazione; $n =$ nr. elementi campione; $N =$ nr. elementi popolazione	Definizione classica di probabilità $P(E) = m/n$ $P =$ probabilità; $E =$ evento; $m =$ nr. dei possibili risultati che danno luogo all'evento (E); $n =$ nr. di tutti i possibili risultati $0 \leq P(E) \leq 1$ dove: $0 = (E)$ impossibile e $1 = (E)$ certo	Disposizioni con ripetizioni $D_{n,m} = n^n$ Il nr. di gruppi di m oggetti ordinati, anche ripetuti, che si possono formare con un insieme di n elementi Disposizioni senza ripetizioni $D_{n,m} = n! / (n-m)!$ Il nr. di gruppi di m oggetti ordinati, non ripetuti, che si possono formare con un insieme di n elementi
Combinazione tipica (o più probabile) della distr. binomiale Valore: $(np - q) \leq x \leq (np + p)$ Probabilità: $[\frac{n!}{(np! \cdot (n - np)!)}] \cdot p^{np} \cdot q^{n - np} = [\frac{n!}{(np! \cdot nq!)}] \cdot p^{np} \cdot q^{n - np}$	Test sulla media Se la varianza del campione è nota, la statistica da utilizzare è: $(x - m) / (\sigma/\sqrt{n})$ Che si distribuisce, se ipotesi nulla vera, come una v.c. normale standardizzata	Definizione frequentista di probabilità (legge dei grandi numeri) $P(E) = \lim_{n \rightarrow \infty} [f_n(E)/n]$ $f_n(E) =$ nr. di volte che in un esperimento si è verificato (E); $n =$ nr. degli esperimenti effettuati	Permutazioni senza ripetizioni $P_n = n!$ Disposizioni senza ripetizioni di n oggetti presi da n elementi (cioè $D_{n,n}$ con $n = m$)
Distribuzione di Poisson $e^{-m} \cdot (m^x / x!)$ $m = np =$ nr. successi Si ottiene dalla binomiale facendo tendere p a zero ed n ad infinito Media = m ; Varianza = m	Se la varianza del campione non è nota, la statistica da utilizzare è: $(x - m) / (S/\sqrt{n})$ $S =$ varianza del campione (quale stima di quella della popolazione) Che si distribuisce, se ipotesi nulla vera, come una v.c. t di Student con $v = n - 1$ gradi di libertà	Definizione soggettivista di probabilità $P(E) =$ somma che un individuo razionale sarebbe disposto a scommettere in un gioco equo per ricevere un'unità di vincita nel caso si verifichi (E) Probabilità condizionata $P(A/E) = P(AE)/P(E)$ probabilità che si verifichi (A) dato il verificarsi di (E)	Permutazioni con ripetizioni (con gruppi di elementi che si ripetono) $P_m = m! / (m_1! \cdot m_2! \cdot \dots \cdot m_k!)$ I gruppi sono formati rispettivamente da m_1, m_2, \dots, m_k elementi tutti uguali fra di loro
Distribuzione ipergeometrica $(\binom{N-x}{k} \cdot \binom{N-x-k}{n-k}) / \binom{N}{n}$ $N =$ nr. elementi; $n =$ nr. elementi presi (ad n ad n) Ipotesi che ad ogni prova la probabilità non rimanga costante (la pallina non è rimessa nell'urna: estrazioni senza ripetizione o in blocco); per N tendente ad infinito diventa la binomiale Media = np ; Varianza = $npq \cdot [(N-n)/(N-1)]$	Intervallo di confidenza Se la varianza del campione è nota, l'intervallo ha i seguenti limiti: $[m - z_{\alpha} \cdot (\sigma/\sqrt{n})]$ e $[m + z_{\alpha} \cdot (\sigma/\sqrt{n})]$ Dove $m =$ media e $z_{\alpha} =$ valore della v.c. normale standard. tabulato per il livello di significatività α Se la varianza del campione non è nota, l'intervallo ha i seguenti limiti: $[m - t_{\alpha} \cdot (S/\sqrt{n})]$ e $[m + t_{\alpha} \cdot (S/\sqrt{n})]$ Dove $S =$ varianza stimata dal campione e t_{α} valore della v.c. t di Student tabulato per il livello di significatività α	Teorema delle probabilità totali $P(A+B+C+\dots+Z) = P(A)+P(B)+P(C)+\dots+P(Z)$ per un nr. n di eventi (A, B, C, ...) che si escludono a vicenda, aventi prob. $P(A), P(B), P(C), \dots$, di verificarsi, la prob. che si verifichi uno qualunque di essi è data dalla somma delle rispettive probabilità	Combinazioni con ripetizioni $C_{n,m} = C_{n+m-1, m} = \binom{n+m-1}{m}$ Il nr. di gruppi (per i quali non ha importanza l'ordine) di m oggetti, anche ripetuti, che si possono formare con un insieme di n elementi
Variabili continue	Terorema del limite centrale Dato un universo qualsiasi con media = m e varianza = σ^2 , la distribuzione delle medie campionarie è normale al crescere della numerosità n del campione Pertanto la distribuzione delle medie campionarie ha media = m e varianza = σ^2/n	Teorema delle probabilità composte $P(A \cdot B \cdot C \cdot \dots \cdot Z) = P(A) \cdot P(B) \cdot P(C) \cdot \dots \cdot P(Z)$ per un nr. n di eventi (A, B, C, ...) indipendenti tra di loro, aventi prob. $P(A), P(B), P(C), \dots$, di verificarsi, la prob. che tutti si verifichino è data dal prodotto delle rispettive probabilità	Combinazioni senza ripetizioni $C_{n,m} = D_{n,m} / P_m = \binom{n}{m} = \binom{n}{n-m} = [n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-m+1)] / m! = n! / [m! \cdot (n-m)!]$ Il nr. di gruppi (per i quali non ha importanza l'ordine) di m oggetti, non ripetuti, che si possono formare con un insieme di n elementi
Distribuzione normale (o gaussiana, o degli errori accidentali, o "a campana") $(1 / [\sigma \cdot \sqrt{2\pi}]) \cdot \exp \{-(x-m)^2 / 2\sigma^2\}$ $m =$ media; $\sigma^2 =$ varianza Deriva dalla binomiale con p costante ed n che tende ad infinito Media = m ; Varianza = σ^2 Distribuzione normale standardizzata $(1 / [\sqrt{2\pi}]) \cdot \exp \{-z^2 / 2\}$ La variabile casuale si standardizza così: $z = (x - m) / \sigma$ E' tabulata, così da conoscerne le probabilità in un certo intervallo Media = 0; Varianza = 1	Numerosità del campione In funzione dell'intervallo per le medie: $n = (4z_{\alpha}^2 \sigma^2) / l^2$ con $z_{\alpha} =$ valore tabulato per il livello α ; $l =$ intervallo di confidenza In funzione dell'errore di campionamento per le medie: $n = (z_{\alpha}^2 \sigma^2) / e^2$ con $z_{\alpha} =$ valore tabulato per il livello α ; $e =$ errore di campionamento In funzione dell'errore di campionamento per le proporzioni: $n = (z_{\alpha}^2 pq) / e^2$ con $p =$ proporzione a favore; $q =$ prop. contraria; la max variabilità si ha con $p = q = 0,50$ e pertanto, dato il valore tabulato (z_{α}), si può calcolare (n) solo in funzione dell'errore (e) o dell'intervallo (l), tenendo presente che ($l = 2 \cdot e$) e che la varianza è (pq), il cui valore max è 0,25 Per maggior precisione, quando $n > 5\%$ di N , è da considerare il fattore di correzione per popolazione finita: $(N-n) / (N-1)$	Teorema di Bayes $P(A/E) = [P(E/A) \cdot P(A)] / P(E) = [P(E/A) \cdot P(A)] / [P(A) \cdot \sum_{i=1}^n P(E/A_i) \cdot P(A_i)]$ Arricchisce la quantificazione delle probabilità dell'esperimento (A) con le n osservazioni dell'evento (E)	
Distribuzione t di Student $Y / [(1 + x^2/v)^{-v/2}]$ $Y =$ una funzione di v ; $v =$ nr. gradi di libertà E' tabulata, così da conoscerne le probabilità in un certo intervallo Coincide con la distr. normale quando $v = \infty$ Media = 0 per $v > 1$; Varianza = $v / (v-2)$ per $v > 2$	Errore di campionamento Errore per le medie: $e = z_{\alpha} \cdot \sigma / \sqrt{n} \cdot \sqrt{(1-n/N)}$ Errore per le proporzioni: $e = z_{\alpha} \cdot \sqrt{(pq/n-1) \cdot \sqrt{(1-n/N)}}$ $(1-n/N) =$ fattore di correzione per popolazione finita, da usare quando $n > 0,05 \cdot N$		
Distribuzione Chi-quadrato χ^2 $\sum_{i=1}^n Y_i^2$ $v =$ nr. gradi di libertà; $Y =$ variabili casuali normali standardizzate e indipendenti E' generata dalla somma di un nr. v di v.c. normali standardizzate e indipendenti al quadrato Al crescere di n tende alla distr. normale E' tabulata, così da conoscerne le probabilità in un certo intervallo Media = v ; Varianza = $2v$			
Distribuzione F di Fisher-Snedecor $(Y_1/v_1) / (Y_2/v_2)$ $Y_1 = \chi_1^2$; $Y_2 = \chi_2^2$; $v_1 =$ nr. gradi libertà di χ_1^2 ; $v_2 =$ nr. gradi di libertà di χ_2^2 E' il rapporto di 2 v.c. chi-quadrato indipendenti tra loro e divise per i rispettivi gradi di libertà E' tabulata, così da conoscerne le probabilità in un certo intervallo Media = $v_2 / (v_2 - 2)$ per $v_2 > 2$; Varianza = $[2(v_2)^2 \cdot (v_1 + v_2 - 2)] / [v_1(v_1 - 2)^2 \cdot (v_2 - 4)]$ per $v_2 > 4$			